

# LEGO täpsussõiduvõistlus

## 1. Ülesande kirjeldus

Ülesandeks on valmistada robot, mis sõidaks ühest väljaku otsast teise võimalikult sirgelt ja kiiresti.

## 2. Platsi kirjeldus

- Võistlus toimub tartaankattega kergejõustiku jooksuradele



- Võistlusraja on jooksuraja laiune alla, mille ühes otsas on stardijoon ja teises otsas finišijoon.
- Stardi- ja finišijoonede vaheline pikkus teatakse võistluspäeval.

## 3. Nõuded robotile

- Robot peab olema autonoomne.
- Roboti ehitamiseks tohib kasutada ainult LEGO poolt valmistatud detaile ja mootoreid.
- Keelatud on kasutada "ülestimatavaid" mootoreid.
- Robot peab suutma liikuda ilma välise jõu abita - robotit ei tohi käivitada tõuke- ega tõmbemehhanismiga.
- Roboti mõõtmed ei ole piiratud.
- Roboti kaal ei ole piiratud.
- Roboti mootorite arv ei ole piiratud.

#### **4. Võistluse reeglid**

- Võistlusel läheb vaja kahte meeskonna liiget.
- Üks meeskonna liige on stardialas, teine meeskonna liige püüab sõidu lõppedes roboti kinni ja lülitab välja.
- Stardialas olev meeskonna liige peab kohtuniku märguande peale käivitama roboti.
- Robot peab püsima jooksuraja joonte vahel.
- Roboti sõit kuulutatakse enne finišit lõppenuks, kui roboti üks ratas (roomik) on ületanud täielikult kas parempoolse või vasakpoolse rajajoone (joone välimine serv) ja kirja läheb läbitud vahemaa.
- Võrdsete vahemaade korral otsustab võitja parem aeg.

#### **5. Organiseerimine**

- Võistlusel tekkivaid küsimusi ja probleeme lahendab kohtunik.
- Proteste saab esitada võistkonna esimesena registreeritud liige.
- Korraldajal on õigus vastavalt vajadusele viia reeglitesse sisse muudatusi.