

LEGO täpsussõiduvõistlus

1. Ülesande kirjeldus

Ülesandeks on valmistada robot, mis läbiks etteantud takistusraja võimalikult kiiresti.

2. Platsi kirjeldus

- Võistlusrada avalikustatakse võistluspäeval.
- Robot peab olema võimaline mööduma takistustest, ületama silda (kaldenurk max 30kraadi) ja läbima tunneli.
- Takistused(seinad) on vähemalt roboti kõrgused (vt nõuded robotile).

3. Nõuded robotile

- Robot peab olema autonoomne.
- Robot peab jääma mõõtmetesse 15cmx15cmx15cm (tunneli läbimiseks ja raja/silla laiuzele sobiv).
- Roboti kaalule piiranguid pole.
- Kasutada tohib ainult LEGO originaaljuppe (sh andurid, mootorid jne).

4. Võistluse reeglid

- Stardialas olev meeskonna liige peab kohtuniku märguande peale käivitama roboti.
- Robot peab läbima takistusraja võimalikult kiiresti.
- Robotil on kaks katset (parim tulemus läheb arvesse).
- Roboti sõit kuulutatakse enne finišit lõppenuks, kui robot takerdub võistlusraja elementi/kukub ümber/pöördub tagasi (kirja läheb kaugeim läbitud punkt).
- Võrdsete vahemaade korral otsustab võitja parem aeg.
- Robotit saab programmeerida katsete vahelisel ajal.

5. Organiseerimine

- Võistlusel tekkivaid küsimusi ja probleeme lahendab kohtunik.
- Proteste saab esitada võistkonna esimesena registreeritud liige.
- Korraldajal on õigus vastavalt vajadusele viia reeglitesse sisse muudatusi.